

藏区·茶叶·古道

藏族人不大提及“茶文化”这个词,事实上却与茶的关系更为密切,对茶的嗜爱到了极致,对茶的理解淋漓尽致。茶作为一种饮品,已成为他们生活的组成部分。

夜莺的明信片

先生说,朋友是人在大地上的三大人伦之一。通过以夫妻、母子、朋友为核心构建的人伦关系,人的人类性得以落实。人不再是大地上孤立的存在,人心因而温暖,人得以以人类而存在。

德钦百谐

相传“百谐”是古时村民为消除战乱,祈福平安的一项传统祭祀活动,延续至今已经成为一项传统的民俗活动。“百谐”既是祭祀活动的一个仪式,也是一个独立的传统民俗活动……

5

记录时代 见证历史 传承文化 · 立足甘孜 放眼世界 创建未来



天南地北康巴人

他是西班牙巴塞罗那世界移动通信大会上华为“5G IS ON”论坛里唯一的游戏业受邀演讲嘉宾;他是全世界少数连续三次取得商业成功的游戏制作人;他是网易CEO丁磊口中“聪明的决策者和优秀的执行者”;他是微软亚洲研究院培养的网络科学家。

他也是曾经在高原上抬头仰望蜀山之颠贡嘎雪山的孩子,在康定回民小学教室里因弄不清“公倍数”和“公约数”而焦急的学生,在康定中学泥地操场中踢球的少年……

他是迄今为止,从全国“五省”藏区走向世界的第一位图形引擎科学家。

他叫胡志鹏,“网游江湖”中的“掌门人”叶弄舟,互联网巨头网易公司的图形引擎科学家,一位身在浙江杭州的康定娃;一个在得知雅康高速公路全线通车时,满含热泪的中年男人;一个准备倾尽毕生所学,将甘孜构建在网络世界中央的追梦人。

A 学海弄舟时

“小时候,常常幻想,翻过一座又一座的山,后面便是从没见过的大海。”电话那头的声音坚毅而沉稳,完全不似儿时那个飞扬跳脱的胡志鹏,然而他的思维方式却依然那样“天马行空”。

1978年,胡志鹏生于康定;1985年,他进入康定回民小学学习。出人意料的是,这个后来被称作“学霸”的网易首席科学家,当时数学成绩并不好。

“现在谁也不信,我小学时数学得过0分。”直到现在,这人生中第一次“挂科”的经历,还令胡志鹏记忆犹新,“那时真是弄不清‘最大公约数’和‘最小公倍数’。”

然而父母和老师似乎都集体“遗忘”了这次“0分”,在康定县第一中学退休教师李亚萍的记忆中,胡志鹏“聪明、好动、喜欢感知生活中的新鲜事物,而且并不惧怕失败。”

“这孩子身上有一股韧劲儿,会在‘跌倒的地方爬起来’。他虽然爱玩,但自控能力特别强,该学习的时候绝不会干其他事儿。”父亲胡孝文的言辞中,透露出胡志鹏从小养成的优良品质——自律。

正因为自律,从小学至初中再到高中,胡志鹏的学习成绩一直名列前茅。

“哪有什么‘高智商学霸’,一切都是厚积薄发。”初中同学杜伟的寥寥数语,勾勒出胡志鹏“无涯学海”中的“艰苦泛舟”历程,“初高中时,一到学校他就立刻进入紧张状态,一个上午,除了上厕所和体育锻炼,几乎看不到他离开座位。”

12年寒窗苦读,从康定回民小学到康定县第一中学,再到康定中学,他一点一点兑现着自己的天赋。

1997年高考,胡志鹏以608分的优异成绩被浙江大学录取,一个从小在山里摸爬滚打的康定娃,终于来到了梦想的大海边。

然而,作为计算机学院的新生,他却连电脑开机键都找不到。

“那是1997年,计算机这样前沿的事物没有普及到甘孜州,因此才会有这样尴尬的经历。”胡志鹏坦言,刚上大学时他得付出比旁人多几倍的努力,才能达到专业课预期学习目标,“那时候只能天天泡图书馆、动手操作和求教他人,以百分之百的状态投入到学习中。”

巨大的压力带来的是挑战,更能促进成长。一头扎进“尖端前沿科技”的“知识海洋”后,胡志鹏不断努力向深处遨游。2001年,他被保送至浙江大学计算机学院研究生;2004年,他更是成为了微软亚洲研究院当年在中国招录的寥寥几名研究生里的一员。

2007年,他离开微软亚洲研究院时,这个从川西高原“情歌之城”康定来的“山里娃”,已经是中国计算机图形和视觉研究技术转换领域的顶尖人才。



胡志鹏在华为“5G IS ON”论坛上发言。

首位从甘孜藏区走向世界的图形引擎科学家

专访网易集团副总裁胡志鹏

◎李强 甘孜日报记者 肖青



胡志鹏参加网易游戏推广活动。



胡志鹏与导演程小东合影。

B 历尽千帆处

而立之年,胡志鹏站在了前沿科学技术的风口浪尖。彼时,他“化身”一叶小舟,正引领着一艘中国网络游戏界的巨舰开始起航。

骨子里的“冒险精神”,让胡志鹏从小便不安于现状,多次选择自己不熟悉的领域接受高风险挑战。

因为有梦,所以迈向远方。2007年,那个满腹经纶的计算机图形引擎科学家,选择了成为一名网络游戏开发者。要知道在十几年前,玩网络游戏还被许多人看作是“不务正业”。

“很多人不理解我加入了当时中国技术最为领先的网络科技公司——网易,却为什么要从事网络游戏开发。”电话中,胡志鹏刻意提高了声调,“但我就是笃定了这个方向,游戏世界可以提供另一个人生的诠释空间。而我从小比较喜欢的诗词、武侠,这些都能通过游戏载体来呈现。”

这个“冒进”的决定,却得到了初始团队的一致支持。“我们都坚信,他肯定能完成这次人生中最重要挑战。”雷火技术专家程龙回忆起当时的情境时这样说道。

在十二年的时间里,胡志鹏成为中国首个能连续三次取得商业成功的游戏制作人。公开报道上显示,“倩女幽魂”、“流星蝴蝶剑”等“雷火出品”已成为一代玩家的共同记忆,手机游戏2017年的营业收入高达8.6亿美元。

“雷火游戏”也由初创时的不足十人的“小舟”,发展为拥有1500多名顶尖专业人员的游戏界“巨舰”。胡志鹏本人,也于2016年成为网易集团副总裁。

而此时,他却有了一个“古风雅韵”的名字——“叶弄舟”。

“我更愿意以叶弄舟的身份,和玩家们进行交流。”胡志鹏说,正是为了圆儿时的“武侠梦”,他给自己取了这样一个儒雅别致而且带着江湖味的化名。

几乎每年,胡志鹏都要去一趟北京故宫,倾听凝结着祖先智慧珍宝的“低语”,感悟中华文明的博大精深。他对宋代文化的喜爱,更是到了痴迷的地步,曾经带着团队核心成员“旷工”,集体去看“国宝级北宋书画展”。

不惑之年,这个当初一门心思“不务正业”的科学家,已经成为中国最有梦想的游戏人。技术,对他而言只是一门手艺,而他的梦想,是用计算机图形技术,再现古典中国的风雅与大美——泛舟西湖上,逍遥自在游。



康巴周末

【第799期】

封面

2019年3月15日 星期五
责任编辑:李强 图片总监:廖华云 编辑:李强

C 归来仍少年

“太惊艳了!仿佛让我们穿越到了近千年前的宋朝,每个细节都那么逼真,那几天都不舍得退出游戏。”玩家“寒影孤鸿”对今年春节期间,《逆水寒》推出的宋朝春节庆典典作出极高评价。

穿新衣鬓戴花的人们洒扫门庭;灯笼、桃符、门神、旗帜等挂上家宅;正月初一,各家各户相互走动,互相拜年,大人小孩在街巷中燃放爆竹;连续几天舞狮、高跷等精巧的杂技表演,欢声笑语的关扑嬉闹都令人流连忘返;甚至迎春牛打春牛等被遗忘的习俗都被还原……胡志鹏通过虚拟场景,真实还原了宋代的民风民俗,构建出了距今千年前的“杭州”与“汴梁”。

2月7日,大年初三中央电视台《中国新闻》中,对“足不出户”体会宋朝年这一新颖过年方式进行了报道。随后,历史学家纪连海撰写评论文章为“逆水寒”点赞。

“创新的现代形式,可以使沉睡在历史中的传统文化再次焕发光彩。”视频对话框中,这个脸形瘦削,神采奕奕的中年男子用地道的“康定话”回答着问题。经历了多次人生的高光时刻,但内心深处,胡志鹏依然是那个自律得几近固执的“康定娃”。

2018年夏天,在坚持近两年每天十公里跑以后,他在朋友圈分享下心情:“坚持的含义,就是没有哪一天是特殊的。”



胡志鹏和温瑞安合影。

D 惬意雪山诺

雄鹰在天空翱翔,心之所向,却是雪山。

2月25日,在西班牙巴塞罗那举办的世界移动通信大会上,华为发布了首部5G折叠手机Mate X,同时一场主题为“5G IS ON”的主题论坛也在大会上隆重揭幕。胡志鹏受华为邀请出席并演讲,与来自全世界191个国家地区的科技界人士共同描述畅想5G技术将在数字娱乐领域带来的全新纪元。在技术展示中,充满东方古意的极致游戏画面,引起听众的惊呼与掌声。

站在世界互联网舞台中央,浮上胡志鹏的心头的,却是故乡的贡嘎雪山。

“去年底看到雅康高速公路全线通车的消息时,完全泪奔,这是从前想也不敢想的事啊。”谈到甘孜州近些年的发展变化,胡志鹏掩映激动之情,“一直都在网络上关注着甘孜州的消息,交通条件的变化正在对甘孜旅游事业的发展产生深刻的积极影响。如同5G,可以通过极速带给人们更好的游戏体验。”

“今年,我要像一个少年郎一样,回到康定,去游历、去体验、去感知,重新认识这片孕育出我梦想的土壤。”胡志鹏的话音落下,宣传片“让世界爱上这座城”中那精美的风景画面,呈现在屏幕上。

甘孜州之于胡志鹏,就像湘西与沈从文,多民族融合、多元文化荟萃,塑造出他开明且包容的性格。在创业与管理生涯中,甘孜的童年记忆与文化浸润令他受益匪浅。

“甘孜州美丽的风景和厚重多元的历史文化,不应该在互联网上被忽略。”采访最后,胡志鹏透露将在未来考虑打造融入“甘孜元素”的游戏,“希望在未来10年有更多突破,让全世界玩家认可中国制造的顶级游戏,让全球旅行者通过游戏了解我的家乡——康定。”

未来,这个具有超级学习能力的甘孜学子,这位计算机图形引擎科学领域的甘孜科学家,这个第一个登上世界顶尖科技峰会的甘孜追梦人,又会在网络上为我们构建出怎样一个梦境中的甘孜?

(本文图片由网易公司提供)